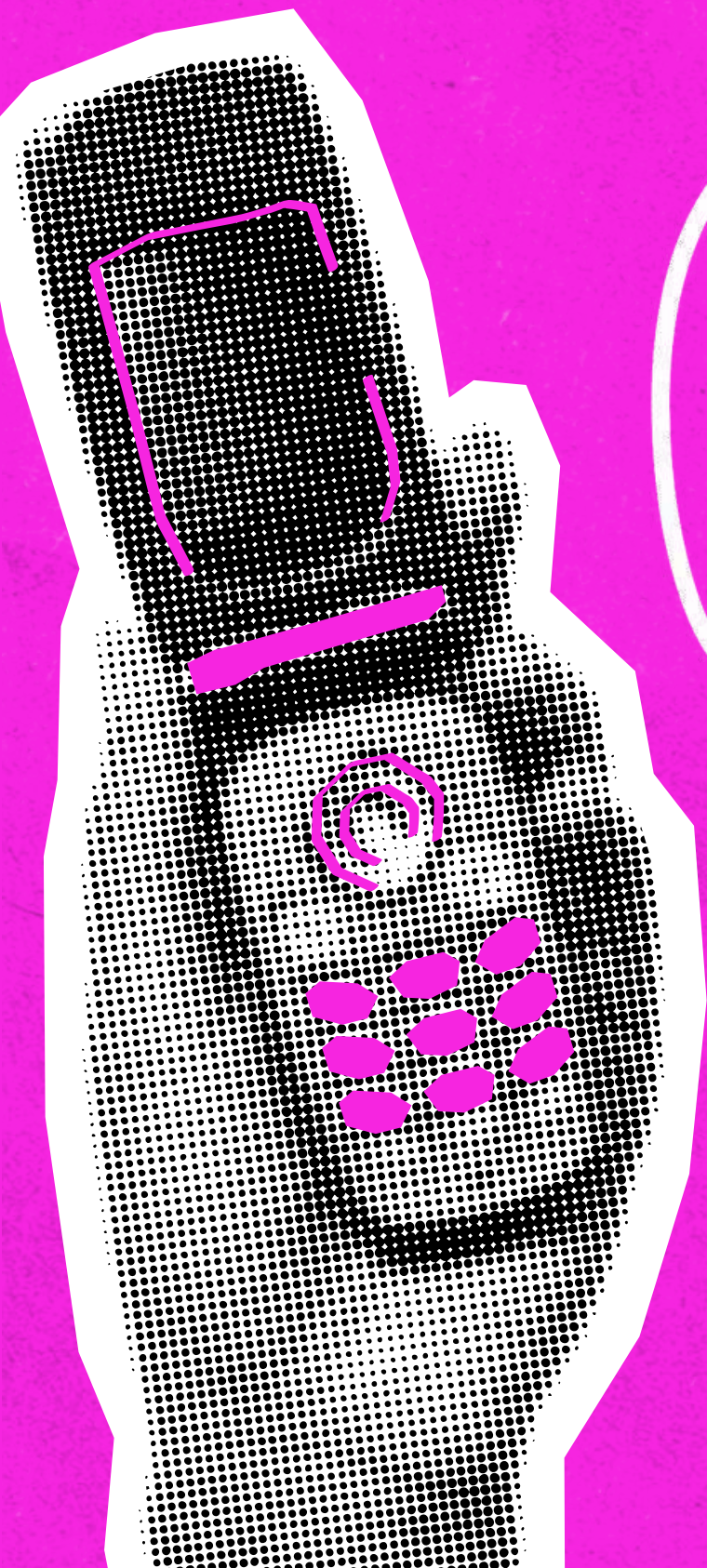




CAT,

a coach



**HUMOR, COMPORTAMENTO
E O CHOQUE ENTRE O
ANALÓGICO E O DIGITAL**

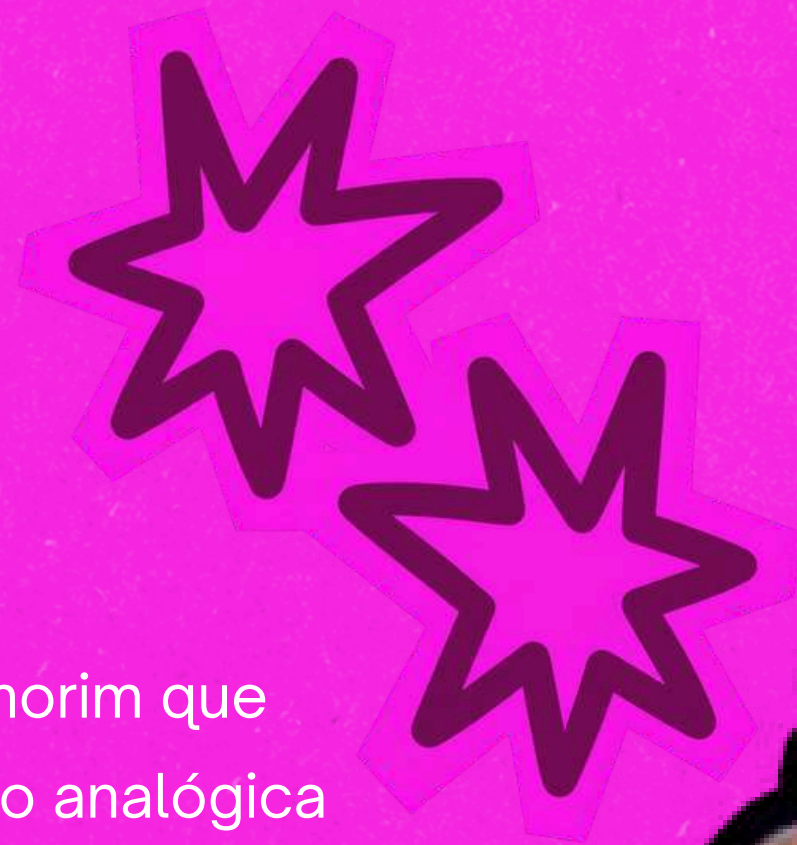
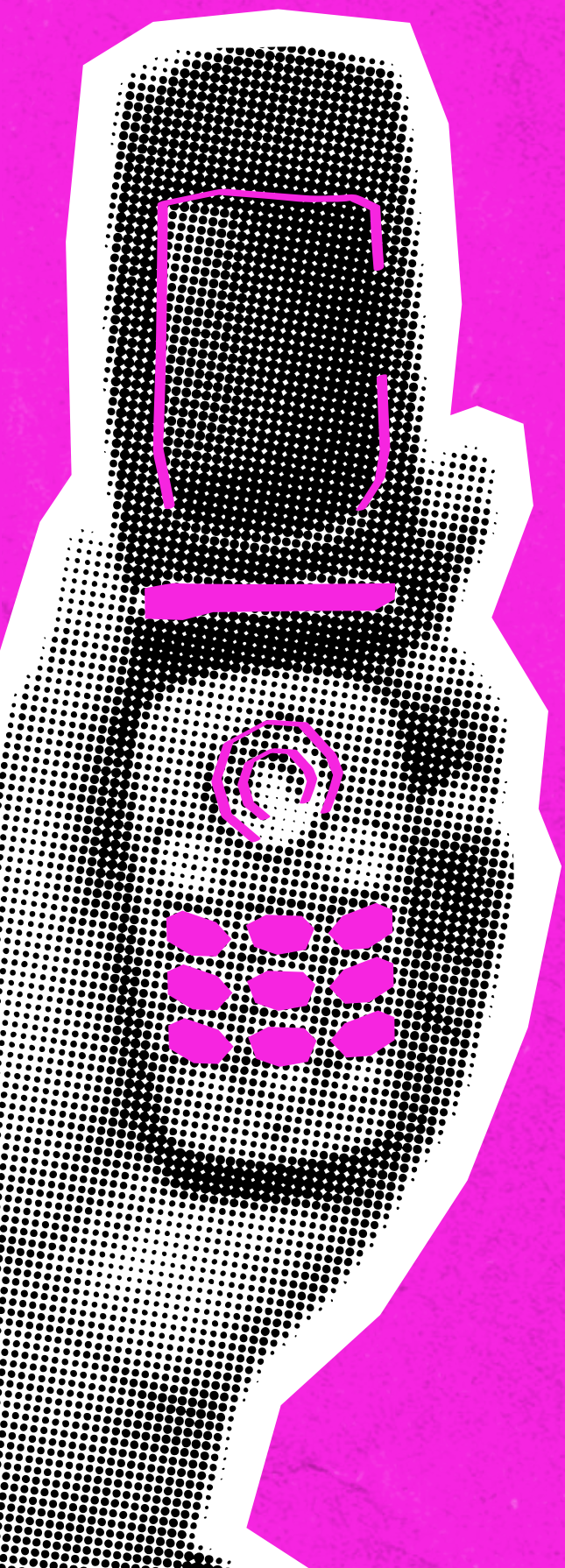


CONCEITO

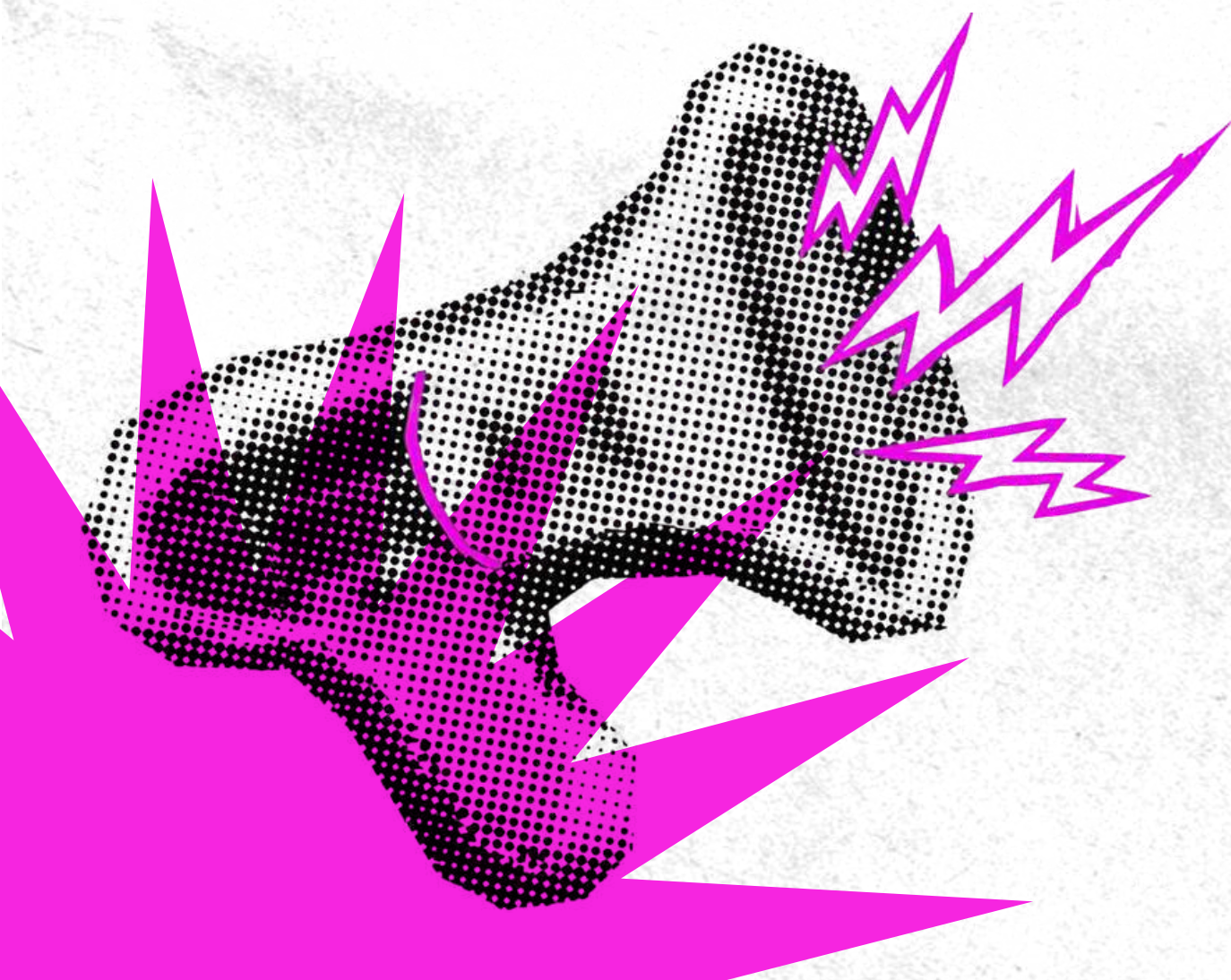
CAT, A COACH é um projeto de humor e comportamento criado pela atriz Cristiane Amorim que transforma em cena o choque entre a geração analógica e o universo digital.

Com humor popular, improviso e interação com o público, a personagem retrata, de forma divertida e atual, os desafios das redes sociais, inteligência artificial, influencers, aplicativos e relações virtuais.

*“Eu quero entrar na rede, promover um debate, juntar via internet um grupo de tiete de **Cat, a Coach.**”*



O PROJETO MISTURA:



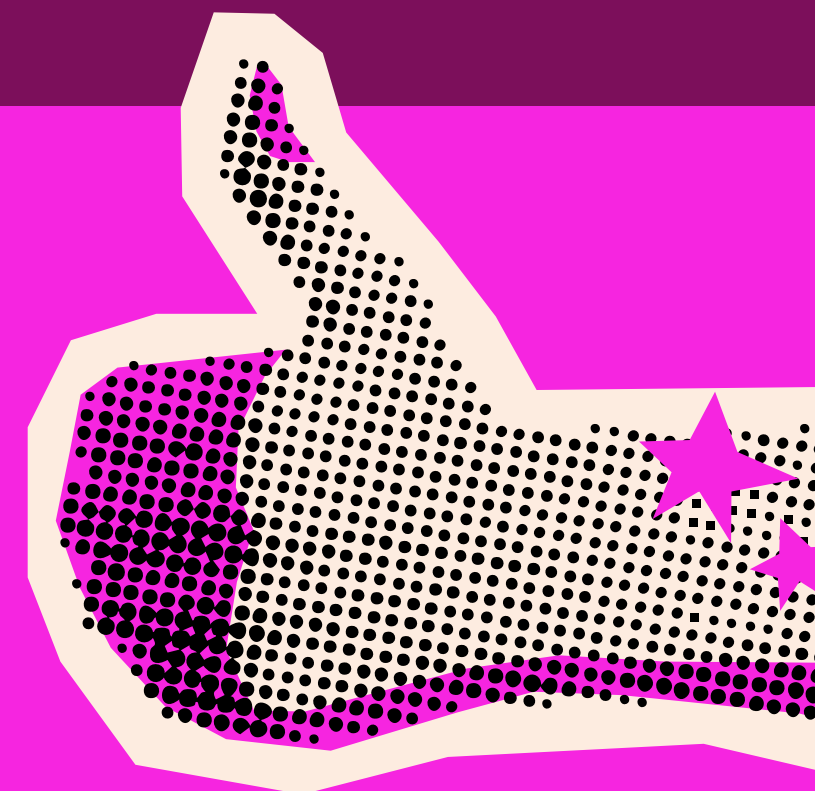
01 humor popular

02 crítica social

03 cultura nordestina

04 comportamento digital

05 conexão entre gerações



CRISTIANE AMORIM



Atriz, comediante e comunicadora baiana, Cris acumula 34 anos de trajetória no teatro, televisão, cinema e cultura popular nordestina. Natural de Amargosa-BA, iniciou sua carreira em Salvador e consolidou seu nome em grandes produções da TV Globo, passando por programas de humor, séries e novelas de destaque como Cordel Encantado, Órfãos da Terra, Joia Rara, Êta Mundo Melhor e Amor Perfeito.

Com uma linguagem espontânea, carismática e popular, construiu uma identidade marcada pelo humor e improviso. Filha da geração analógica, traz autenticidade ao abordar, com humor e identificação imediata, os desafios da adaptação ao universo digital.



SINOPSE

CAT, A COACH é um projeto de humor e comportamento que aborda, de forma leve e inteligente, os desafios da geração analógica diante do universo digital contemporâneo.

A personagem acredita ter sido escolhida para criar o “MEV — Manual da Educação Virtual”, um guia bem-humorado sobre sobrevivência digital.

Ao longo da jornada, CAT tenta entender temas como:

- redes sociais
- inteligência artificial
- influencers
- grupos de WhatsApp
- relacionamentos virtuais
- excesso de exposição
- solidão digital

Tudo isso através de **improvisos, entrevistas e observações do cotidiano brasileiro**, criando um retrato divertido, atual e cheio de identificação.



CONHEÇA CAT, A COACH



CLIQUE E ASSISTA



CLIQUE E ASSISTA



CLIQUE E ASSISTA

DIFERENCIAL DO PROJETO

CAT, A COACH é um projeto atual, multiplataforma e comercialmente versátil, com potencial para:

- conteúdo digital e reels
- teatro e esquetes de humor
- entrevistas e ativações em eventos
- branded content e campanhas publicitárias
- palestras performáticas e ações para marcas

A personagem funciona tanto no palco quanto nas redes, criando uma comunicação popular, orgânica e altamente compartilhável.



OPORTUNIDADE DE MERCADO

O projeto dialoga diretamente com o público 35+, consumidores de humor e comportamento, usuários intensos de redes sociais e marcas que buscam conexão emocional, regional e humanizada.

CAT transforma temas tecnológicos em humor acessível, misturando memória afetiva, cultura popular e identificação coletiva.

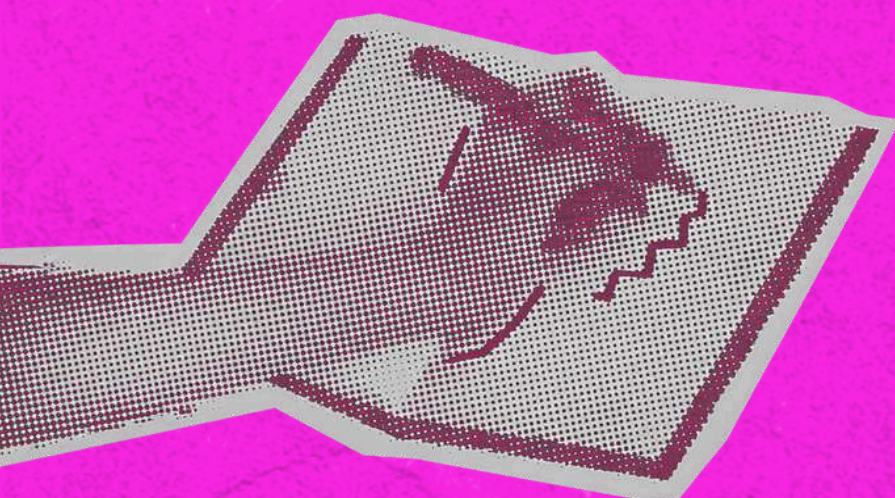


JUSTIFICATIVA

CAT, A COACH nasce da transformação radical entre o mundo analógico e a era digital. O projeto usa o humor para discutir, de forma acessível e popular, os impactos da tecnologia nas relações humanas, nos afetos e no comportamento contemporâneo.

A proposta busca:

- criar pontes entre gerações
- refletir sobre comportamento digital
- valorizar memórias e repertórios analógicos
- democratizar debates sobre tecnologia através do humor
- estimular identificação e reflexão coletiva



OBJETIVOS

Como objetivo artístico, o projeto propõe uma obra de humor e comportamento sobre os conflitos da adaptação digital.

Entre os objetivos específicos estão:

- investigar relatos reais sobre tecnologia
- discutir redes sociais e excesso digital
- aproximar gerações através do humor
- desenvolver conteúdo multiplataforma
- expandir a personagem em ambientes físicos e digitais.





FORMATO DO PROJETO

O projeto é estruturado em dois eixos narrativos:

CAT, A COACH

Uma “coach digital” popular e improvisadora, criada para desenvolver o:

MEV — Manual da Educação Virtual

Uma falsa metodologia de sobrevivência online que mistura humor, crítica social e comportamento.

CRIS AMORIM — “A IA DA COACH”

Cristiane Amorim interpreta uma espécie de inteligência artificial humana da própria CAT, criando um jogo cômico entre tecnologia e improviso popular.

ENTREVISTAS

FESTAS E EVENTOS

**DEBATES
GERACIONAIS**

INTERAÇÕES ESPONTÂNEAS

DINÂMICA

**SITUAÇÕES
COTIDIANAS**

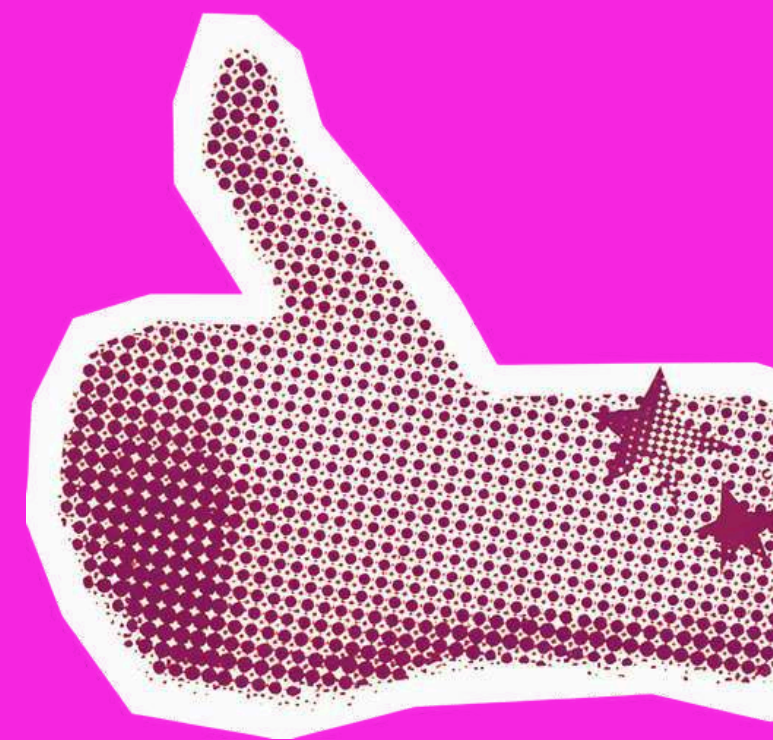
**EXPERIÊNCIAS
REAIS DO PÚBLICO**



TOM, LINGUAGEM

CAT, A COACH combina uma linguagem:

- popular e inteligente
- bem-humorada e afetiva
- nordestina e universal
- crítica, leve e contemporânea
- humanizada e altamente compartilhável



POTENCIAL COMERCIAL

O projeto possui forte potencial comercial para:

- publicidade e branded content
- ações patrocinadas e conteúdos digitais
- festivais e eventos corporativos
- plataformas de entretenimento
- projetos culturais e licenciamento

Com identificação imediata e grande capacidade de viralização, CAT traduz em humor uma sensação coletiva: todo mundo ainda está tentando entender o novo mundo digital.

CAT,
a coach

OBRIGADA



@CRISTIANEAMORIM



WWW.CRISTIANEAMORIM.COM.BR